

キヤノン ペーパークラフト 豆知識ブック

おもちゃシリーズ **とんとん相撲**

とんとん相撲は振動を利用した楽しいゲームです。
たたき棒をたたくと、振動が力士人形に伝わり、人形同士が揺れ、どちらかが倒れるか土俵の外に落ちることで勝負が決まります。
さあ、好きな力士人形を選んで、相撲ゲームを楽しみましょう。

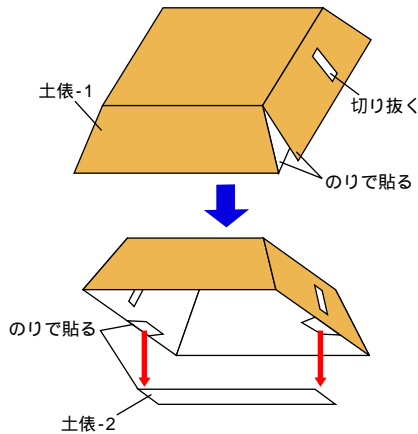


*上の枠を切り抜きましょう。他のペーパークラフトのページを集めると、豆知識ブックが出来ます。

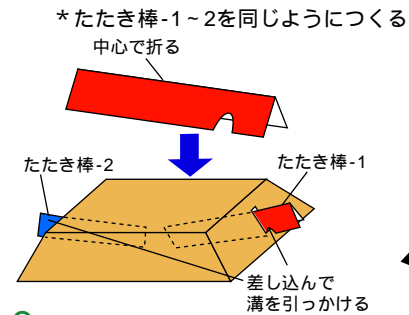
つくりかた

1枚目から2枚目までをプリントアウトして、各パーツを切取線で切り抜き、山折線を折ります。

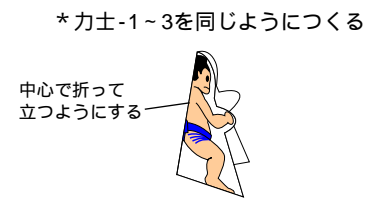
1. 土俵



2. レバー

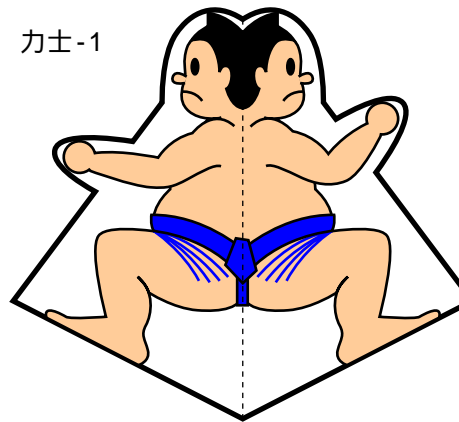
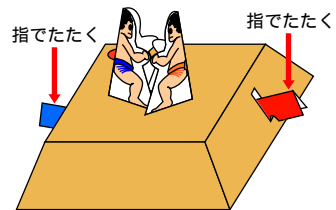


3. 力士人形

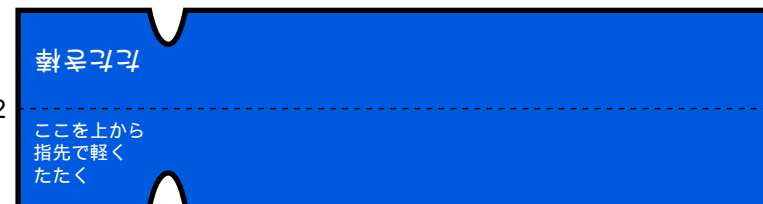
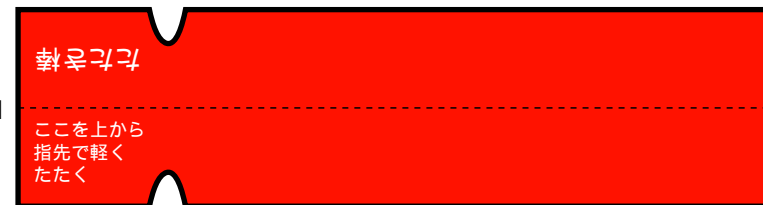
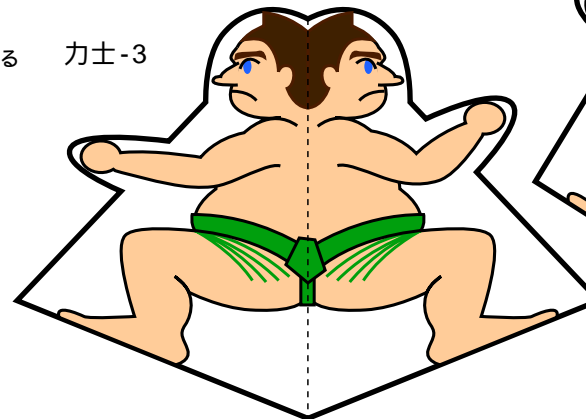
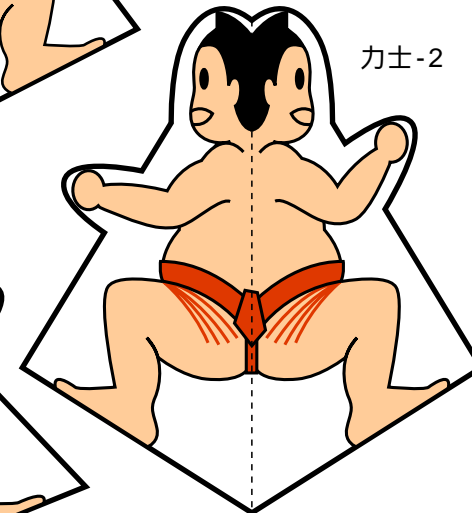


あそびかた

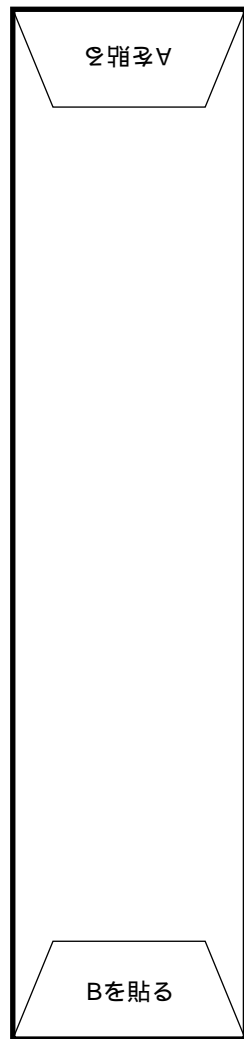
土俵の両側に向かい合って座ります。
図のように、土俵の上にお互いの力士人形を組み合わせて置き、たたき棒を指先で軽くたたきます。
先に倒れたり、土俵の下に落ちたら負けです。



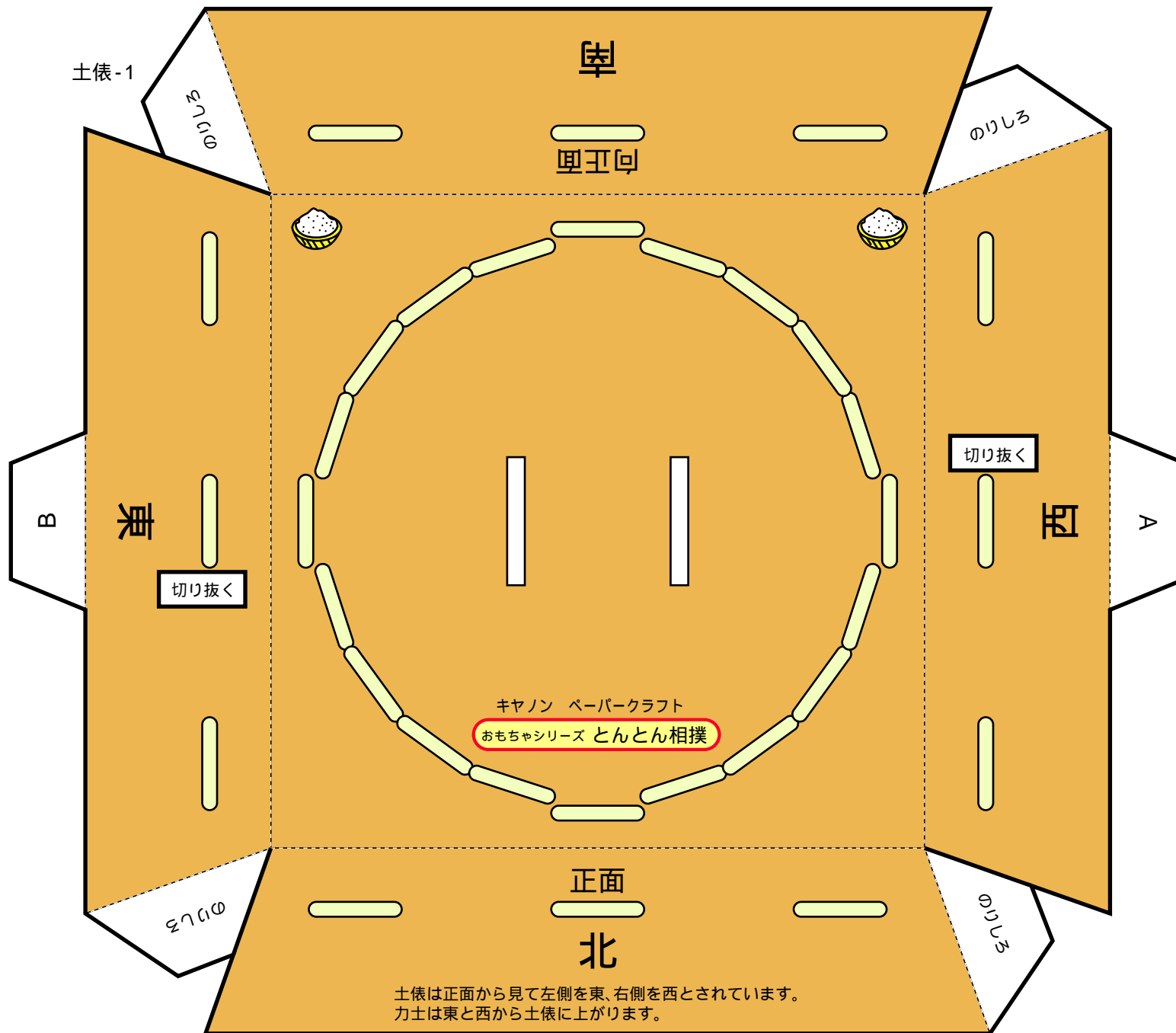
——— 切取線
- - - - 山折線



土俵-2



土俵-1



土俵は正面から見て左側を東、右側を西とされています。
力士は東と西から土俵に上がります。